

Beispielberechnungen Gewinnspiele

Durch den Einsatz von Gewinnplänen läßt sich die Ausschüttung in weiten Bereichen steuern. Hier einige Beispielberechnungen für verschiedene Spielsysteme:

	Anzahl	à EUR	Σ EUR	Σ EUR
Gewinn-Stechbrett Spiel: Tombola				
Einnahmen:				
Stiche insgesamt	1.000	1,00	1.000,00	1.000,00
Gewinnausschüttung:				
113, 713	1. Preis	2	100,00	200,00
313	2. Preis	1	50,00	50,00
111, 222, 333, 444, 555 666, 777, 888, 999	3. Preis	9	10,00	90,00
101, 202, 303, 404, 505, 606, 707, 808, 909	4. Preis	9	5,00	45,00
100, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 900, 1000	5. Preis	10	2,00	20,00
Freistiche Endziffer 0		91	1,00	91,00
Letzter Stich		1	50,00	50,00
Summe Ausschüttung			546,00	-546,00
Kosten Brett				-36,00
Erlös				418,00

Rubbelkarte Glückspilz 17+4

Einnahmen:				
Lose insges.	1.000	1,00	1.000,00	1.000,00
Gewinnausschüttung:				
21 Punkte	1. Preis	2	100,00	200,00
20 Punkte	2. Preis	2	40,00	80,00
19 Punkte	3. Preis	6	20,00	120,00
18 Punkte	4. Preis	6	5,00	30,00
17 Punkte	5. Preis	124	1,00	124,00
Summe Ausschüttung			554,00	-554,00
Kosten Lose				-50,00
Erlös				396,00

Rubbelkarte 3 aus 13

Einnahmen:				
Lose insges.	1.000	1,00	1.000,00	1.000,00
Gewinnausschüttung:				
18 Punkte	1. Preis	4	30,00	120,00
17 Punkte	2. Preis	13	10,00	130,00
16 Punkte	3. Preis	27	5,00	135,00
15 Punkte	4. Preis	46	3,00	138,00
14 Punkte	5. Preis - Freilos	69	1,00	69,00
13 Punkte	6. Preis	97		
12 Punkte	7. Preis	114		
Summe Ausschüttung			592,00	-592,00
Kosten Lose 1000 Stück = 4 Set				-72,00
Erlös *				336,00

* Bei diesem System kann sich die Ausschüttung kurzfristig ändern, da jede Karte den Hauptgewinn enthält.

Bitte beachten Sie beim Einsatz von Gewinnspielen die gesetzlichen Bestimmungen !